**PROFILE**

**Publicação:** AgenciaClick Midia Interativa Ltda

**Produção e Desenvolvimento:** www.ovnistudios.com

**$:** Free

**Download:** http://itunes.apple.com/br/app/fiat-uno-color-race/id388817209?mt=8

**Categoria Primária:** Entretenimento

**Última Atualização:** 04/10/2010

**Versão Atual:** 1.02

**Tamanho:** 28.5 MB

**Idioma:** Português

**Classificação Indicativa:** 4+

**Plataforma de Origem:** iPhone / iPod touch

**Compatibilidade:** iPad e iPhone 4

**Versão do iOS:** 3.0 ou superior

**Press-Kit:** http://www.ovnistudios.com/projetos/agenciaclick/colorrace/download/presskit.zip

**Tecnologias:** Xcode, Unity3D, OvniFramework

**Conectividade:** OpenFeint, Facebook, Twitter, Ranking

**Conquistas:** 33 conquistas para desbloquear

**Fases:** 20

**Inimigos:** 9

**Principais características:** Gráficos 3D incríveis, drifts insanos, customização do carro, Inteligencia Artificial desafiadora e muito mais.

**PRESS RELEASE**

São Paulo, 20 de setembro de 2010  
  
Sinta a emoção ao dirigir o Novo FIAT Uno em: "FIAT Uno Color Race", um jogo gratuito para iPhone e iPod Touch de todas as gerações.  
  
Trata-se de um jogo de corrida em 3D com gráficos incríveis onde seu objetivo é deixar a cidade com a sua cara!  
  
O jogo traz influências de games como De Blob, Q\*Bert, Pacman, Qix entre vários jogos de corrida. Mas não se assuste: sua jogabilidade é simples e intuitiva, seja através do acelerômetro do aparelho ou do volante digital, comum em jogos do gênero. Seu foco principal é a diversão.

Antes de iniciar o jogo, é possível trocar a cor de seu carro, aplicar diversos adesivos e customizá-lo de acordo com sua preferência. As alterações não se limitam apenas ao visual do carro, cada cor e adesivo escolhido influenciarão diretamente no visual da cidade também!

Com sua jogabilidade descomplicada, você só precisa acelerar e percorrer a cidade utilizando *drifts* para colorir as ruas, casas e prédios ao seu redor. Assim, você deixa a cidade com o mesmo visual do seu Novo FIAT Uno.

São 20 fases distribuídas estrategicamente pelo jogo, com curva de aprendizagem gradual. Quanto mais você jogar, mais você conseguirá aplicar os *combos* e realizar longos *drifts* com facilidade. É necessário ter reflexo apurado ao se deparar com os inimigos.  
  
Existem 9 inimigos espalhados pela cidade e cada um deles possui suas próprias características. Desde tratores de baixa velocidade que seguem um caminho predefinido a Big-Foots grandes e velozes, que seguem o jogador e descolorem o caminho por onde ele passa. Os inimigos mais inteligentes e desafiadores aparecem apenas nas fases finais.  
  
Para tornar a jogabilidade mais diversificada e duradoura, o jogo conta com a base de redes sociais do OpenFeint permitindo a comunicação entre jogador e sua rede de amigos utilizando recursos como: ranking, conquistas, integração com o Twitter, Facebook e muito mais.

Cliente: Agência Click / Taxilabs

Criação e Produção: OvniStudios

Para dúvidas, críticas ou sugestões www.ovnistudios.com/colorrace